BDE Website Project

PAPIN Rémi, AZZOUZI CLAUSEL Zacharia, BOECKX NIELS, WORETH Guillaume

Table des matières

1. Présentation générale
   1. Projet

Notre BDE souhaite un site Internet à la hauteur d’une école d’ingénieur informatique afin de gérer principalement la promotion des manifestations et une boutique de vente en ligne. Les personnes qui auront un rôle seront bien sûr les membres du BDE mais aussi les étudiants et certains salariés du CESI.

Les objectifs sont de faciliter l’organisation et la communication de manifestations au sein de l’école, et de proposer aux membres des goodies à l'effigie du BDE.

Chaque BDE possède son propre site Internet. Toutefois les informations des utilisateurs sont centralisées sur un unique serveur utilisé par tous les BDE, un étudiant pouvant être amené durant son cursus à changer de centre.

* 1. Equipe

Pour ce projet PAPIN Rémi, AZZOUZI CLAUSEL Zac, BOECKX Niels, WORETH Guillaume ont été les développeurs de ce projet afin d’aider le BDE de leur école, à créer un site a l’image du CESI.

* 1. GANT
  2. WBS

1. Analyse et conception
   1. Chartre graphique



Le style du site s’approche le plus possible de l’éthique du CESI. Dynamique, Simple mais aussi extrêmement complet, l’utilisateur prendra immédiatement ses repères.

* 1. Spécificité technique

Pour la réalisation de ce site, nous avons utilisé les 5 langages suivants :

-HTML : html permet la conception globale du site, sous forme de balises.

-CSS : Le css permet de styliser le site, pour un aspect physique beaucoup plus agréable.

-Javascript :

-PHP : Le php permet le lien avec la base de données stockant toutes les informations.

-SQL : le sql est le langage utilisé pour écrire des requêtes dans la base de données.

-Laravel : Utilisation du Framework web open-source, en respectant les principes du MVC.

-Bootstrap :

-W3C :

* 1. Cas et scenario d’utilisation

Le site propose les fonctionnalités suivantes :

-Interface de connexion : simple et efficace, on peut facilement créer un compte et se connecter au site. On reste connecté sur l’ensemble du site ensuite.

-Evènements : permettant aux utilisateurs de proposer des activités et selon le nombre de likes, les membres du BDE pourront valider certaines idées.

-Evènements officielles : la liste des événements officielles, soit proposées directement par le BDE, soit validées depuis les événements.

-Review d’événements : Les évènements que le BDE valide comme étant terminés peuvent êtres commentés par la suite. On peut aussi y rajouter des photos et liker celles-ci.

-Magasin : un magasin permet aux utilisateurs de commander des articles qui peuvent facilement être ajoutés par le BDE.

-Panier : un panier contient la liste des articles que l’utilisateur souhaite acheter. Une simulation de la commande est mise en place. Il faudra cependant finaliser le paiement bien entendu.

-Administration : un onglet d’administration permet de gérer les droits des utilisateurs (uniquement accessibles par les membres du BDE).

-Notification : une petite page réfère les notifications de l’utilisateur, par exemple si une activité d’un utilisateur et validée par un membre du BDE.